

Sumario

Noticias 4
Entrevistamos al Presidente de aDeSe

En portada 6
Los videojuegos comerciales como herramienta educativa



Informe teléfonos móviles 15
• Móviles y adolescentes 15
• Los usos que hacen de los terminales 18
• La regulación de contenidos 21

Guía de compras 23
• Videojuegos 24

Móviles 43
Los mejores juegos para móviles

Cine 46
Astérix y Obélix se miden con Mortadelo y Filemón

DVD 48
Sigo como Dios, Stargate Atlantis, Nocturna...

TV 52
Analizamos las series de los canales digitales

Música 54
Recomendaciones y una instantánea de la música que gusta a los menores

En el aula 56
Videojuegos musicales

Internet 60
Menores en la Red

Guía Práctica 62
Cómo limitar el uso del ordenador con Windows Vista

Editorial



Edúcales en los medios y la tecnología

Los avances tecnológicos y el acceso de nuestros hijos a ellos generan problemas y preocupaciones que no sabemos muy bien cómo afrontar. Su exposición a múltiples medios y la falta de educación en esos mismos medios dentro del sistema de enseñanza eleva la responsabilidad de los padres y madres a cotas que los abuelos de hoy jamás conocieron.

El uso y consumo responsables de las distintas tecnologías y medios es fundamental para un desarrollo sano y la adecuada integración en la sociedad de la información. Para ello, los primeros que debemos informarnos somos los padres: debemos esforzarnos por conocer todas esas tecnologías y ponernos al mismo nivel que nuestros hijos. Sólo así podremos asegurarnos de proporcionarles esa educación en el uso y consumo responsables de la tecnología y, sobre todo, evitar que se produzcan conflictos con otras áreas importantes de la vida.

La Universidad de Alcalá ha escogido uno de esos medios y tecnologías para realizar un estudio en colegios y ver de qué manera se pueden aprovechar en la enseñanza: el hallazgo es que el videojuego se puede implementar como herramienta educativa.

Y hablando de videojuegos, hemos decidido incorporar a nuestra sección correspondiente los videojuegos para adultos, pues algunos de nuestros lectores así nos lo han pedido esgrimiendo dos argumentos bien distintos: el primero, para saber que existen y poder negárselos a sus hijos si se los piden en lugar de llevarse un disgusto en la tienda. El segundo, porque hay padres que también juegan y les interesa saber qué oferta hay para ellos.

Pero los videojuegos no son lo único que preocupa a muchos padres y madres: el teléfono móvil es una suerte de apéndice en muchos adolescentes y no saben vivir sin él, Internet es una puerta abierta a infinidad de contenidos indeseados e indeseables, la televisión y la música saturan a nuestros hijos con contenidos muchas veces cuestionables... Un móvil en manos de un adolescente es bueno dentro de un orden, Internet tiene tantas cosas buenas como malas, la televisión (la digital, claro) tiene contenidos interesantes para todos y la música, por supuesto, no es sólo un puñado de agresiones verbales hechas verso. Todas esas tecnologías, todos esos medios están ahí. Sólo tenemos que conocerlos para aprovecharlos en nuestro beneficio y el de nuestros hijos.

Precisamente tal es nuestro objetivo: poner en tus manos toda la información posible. Este mes abordamos el tema de los móviles y los adolescentes, exponemos los contenidos de algunas novedades musicales que gustan a los chavales y nos adentramos en algunas series de televisión para hacer el mismo ejercicio. También te ofrecemos unas recomendaciones musicales para casa y el colegio, además de acercarnos al decálogo que han elaborado los pediatras para un uso adecuado de Internet por parte de los menores. Y como complemento inauguramos una sección, Guía Práctica, que te ofrece en esta ocasión todos los pasos necesarios para limitar en casa el uso del ordenador, la navegación por Internet y el acceso a los videojuegos que consideres inadecuados para tus hijos.

José Mª Martín